



3 novembre 2015



direction de la communication
et des partenariats
75191 Paris cedex 04

directeur
Benoît Parayre
téléphone
00 33 (0)1 44 78 12 87
courriel
benoit.parayre@centrepompidou.fr

attachée de presse
Dorothee Mireux
téléphone
00 33 (0)1 44 78 46 60
courriel
dorothee.mireux@centrepompidou.fr

www.centrepompidou.fr

© Akatre

**Le projet Minecraft
bénéficie du soutien de**



et du



**Le Studio 13/16
et le centre d'art
villa Noailles - Hyères
sont partenaires**



Avec le soutien de



et le partenariat de



COMMUNIQUÉ DE PRESSE MINECRAFT

10 OCTOBRE – 22 NOVEMBRE 2015

STUDIO 13/16, NIVEAU -1

Le Centre Pompidou invite les adolescents à découvrir sa collection d'architecture à travers un des jeux les plus populaires du moment : Minecraft. Faisant le lien entre les bâtiments virtuels et sans limite créés par des joueurs confirmés sur Minecraft et les œuvres majeures de la collection d'architecture du Centre Pompidou, les adolescents s'approprient les codes d'architecture en jouant. Fans de jeux vidéo, passionnés d'architecture, bâtisseurs de l'avenir, simples curieux font la rencontre d'architectes, de designers, d'artistes, de "youtubers" autour d'ateliers dédiés aux nouveaux processus de création.

PROGRAMME

RENCONTRE AVEC LES YOUTUBEURS

LANGUAGECRAFT

MERCREDI 14 OCTOBRE

Créé en 2011 par Bill Silverlight, LanguageCraft est aujourd'hui l'une des plus importantes équipes de construction francophone dans Minecraft. Son but est la création de projets artistiques, de loisirs et de divertissements à partir de Minecraft.

TEAMLyraH ET NEWHEAVEN

SAMEDI 17 OCTOBRE

La TeamLyrah est une équipe composée d'une vingtaine de bénévoles. Leur objectif est de reproduire des bâtiments réels ou des cités historiques et culturelles du monde entier, à l'aide de logiciels et du jeu vidéo Minecraft.

Équipe francophone de construction dans Minecraft, la Newheaven réalise des timelapses et des cinématiques. Créée en 2012, elle a beaucoup évolué depuis, grâce à plusieurs concours, mais surtout à ses builders Minecraft !



FRIGIEL

LUNDI 26 OCTOBRE

Jeune Youtuber de 21 ans, Frigiel réalise des vidéos et des lives sur des jeux en tout genre depuis plus de 4 ans. Sa chaîne Youtube comptabilise aujourd'hui plus de 1 200 000 abonnés pour un total de 1 000 vidéos réalisées. De Minecraft à Kingdom Hearts, en passant par Resident Evil ou The Last of Us, tous les jeux y sont abordés !

CREATIVE COMMUNITY

SAMEDI 21 ET DIMANCHE 22 NOVEMBRE

Creative Community, association loi 1901, est un studio de développement de projets créatifs et artistiques qui réalise et produit des « machinimas » en exploitant le jeu Minecraft. Composé aujourd'hui d'une trentaine de membres, le studio travaille activement pour produire un divertissement innovant, accessible par tous sur Internet.

LES WORKSHOPS AVEC LES PROS

DTA (DJURIC TARDIO ARCHITECTES)

DIMANCHE 18 ET LUNDI 19 OCTOBRE

Les adolescents participent à la conception d'une ville nouvelle sur Minecraft en intégrant les principes et conseils d'une agence d'architectes. En 2004, Mirco Tardio et Caroline Djuric s'associent pour créer l'agence Djuric Tardio Architectes, en privilégiant deux axes de recherche, l'architecture éco-durable et la densification urbaine et périurbaine, avec deux idées fixes : mieux gérer les consommations énergétiques et assurer la durabilité des quartiers.

AGENCE BARRAULT & PRESSACCO

DU 21 AU 25 OCTOBRE

Comment représenter le Centre Pompidou grâce à des outils physiques ou virtuels ? Cet atelier guide vers différentes lectures, associées à des grands thèmes architecturaux : la structure, le programme, les usages, le plan ... Fondée en 2009, l'agence s'intéresse à des problématiques telles que la question de la tradition, du nouveau, de l'histoire et de son actualité, et les notions d'ordre, de régularité et d'abstraction.

COLLECTIF PRÉMICES

DU 28 OCTOBRE AU 1ER NOVEMBRE

Le workshop s'appuie sur les caractéristiques du jeu Minecraft (gestion des ressources, dimension multi-joueurs...) pour mettre en action les participants autour d'une construction collective concrète. Les designers du collectif Prémices construisent avec les ados une structure praticable imaginant pour elle plusieurs fonctions (mobilier, socle, sculpture...) ! Associés depuis 2012, les designers du Collectif Prémices allient leur savoir-faire en design, architecture intérieure, scénographie et graphisme. Ils s'attachent à valoriser ce qui est déjà là : matériaux dépréciés, espaces dévalorisés, savoir-faire en perte...

SUGAR METROPOLIS

BRENDAN JAMISON ET MARK REVELS

JUSQU'AU 22 NOVEMBRE

EN PRÉSENCE DES ARTISTES LES SAMEDI 10 ET DIMANCHE 11 OCTOBRE

Les sculpteurs irlandais Brendan Jamison et Mark Revels créent des installations grand format et s'intéressent à l'architecture éphémère. Sugar Metropolis est une oeuvre évolutive qui implique la participation du public : apporter un bloc à l'édifice et concevoir une cité futuriste.

THE DIGITAL SHADOW UNE ŒUVRE D'IVAN RASTR

Opérant depuis Saint Pétersbourg, Ivan Rastr recherche au travers du détournement technologique de nouveaux modes d'expression et d'interaction. Acteur engagé de la communauté du logiciel VVV, l'une des premières à explorer la Microsoft Kinect au-delà de son usage initial, il s'est livré à de nombreuses expérimentations sur le volume et le comportement dans l'espace. Ivan Rastr a conçu une installation interactive utilisant Kinect pour permettre aux ados d'interagir avec l'écran et manipuler virtuellement des pixels.

SIX ŒUVRES DE LA COLLECTION SUR MINECRAFT

Pour le Studio 13/16, les teams Lyrah et NewHeaven ont reproduit sur le jeu six œuvres de la collection d'architecture du Centre Pompidou que le public peut augmenter en s'appropriant les codes d'architectes de renom.

DOMINIQUE PERRAULT

Bibliothèque Nationale de France - site François Mitterrand, Paris, 1990

LE CORBUSIER

La Villa Savoye, Poissy, 1928-1931

GIANCARLO DI CARLO

Collegio al Colle delle Capucine, Urbino, 1962-1966

MICHEL ANDRAULT ET PIERRE PARAT

Centre universitaire Tolbiac, Paris, 1970-1973

MASAKI ENDOH, MASAHIRO IKEDA

Natural Ellipse, Shibuya, Tokyo, 2000-2002

FOREIGN OFFICE ARCHITECTS

B.B.C. White City Music Center, Londres, 2003

INFORMATIONS PRATIQUES

CENTRE POMPIDOU

75191 Paris cedex 04

téléphone

00 33 (0)1 44 78 12 33

métro

Hôtel de Ville, Rambuteau

Horaires

Tous les jours, sauf le mardi et le 1er mai

de 11h à 22h.

Fermeture des caisses à 20h.

Nocturne tous les jeudis jusqu'à 23h,
pour les expositions en Galeries 1 et 2, niveau 6.

Tarifs

Billet musée & expositions : 14 euros /
tarif réduit : 11 euros.

Valable le jour même pour tous les espaces
d'exposition et le musée national d'art moderne
Gratuité pour les moins de 18 ans.

Gratuité au musée et tarif réduit pour les
expositions pour les moins de 26 ans,
les enseignants et les étudiants des écoles d'art,
de théâtre, de danse, de musique ainsi que les
membres de La Maison des artistes.

Gratuité pour tous au musée et à la Galerie
des enfants le premier dimanche de chaque mois.

Billet imprimable à domicile

www.centrepompidou.fr

LE STUDIO 13/16

MINECRAFT

Horaires

Le Studio 13/16 est ouvert les mercredis,
samedis et dimanches du 10 octobre au 22
novembre 2015 et tous les jours, sauf le mardi
et le 1er mai durant les vacances scolaires,
du 17 octobre au 1^{er} novembre 2015
de 14h à 18h.

Tarifs

Accès gratuit et sans réservation, dans la limite
des places disponibles

PROGRAMMATION 2016

DU STUDIO 13/16

MADE IN JERSEY

DU 28 NOVEMBRE 2015 AU 10 JANVIER 2016

Une fabrique mode et design s'installe au Studio 13/16
pour expérimenter une matière contemporaine :
le jersey

CHEFS D'ŒUVRES

(autour du nouvel accrochage des collections
modernes du Centre Pompidou)

16 JANVIER – 14 FÉVRIER 2016

Cet atelier explore une sélection d'œuvres
iconiques de l'art moderne détournées
pour de nouveaux usages.

TDT#3

TREMPIN DES TALENTS

20 FÉVRIER – 3 MARS 2016

Pour la troisième édition, le Studio 13/16 offre
une scène aux adolescents pour exprimer l
eurs talents et leurs passions.

WHOUHAOU !

12 MARS – 10 AVRIL 2016

Les jeunes danseurs Axelle Lagier et Julien Gaillac
proposent un dispositif numérique, vidéo et sonore
à 360° offrant un espace de danse
et d'expression libre.

STÉPHANE BLANQUET

16 AVRIL – 19 JUIN 2016

Stéphane Blanquet, artiste dessinateur français,
invite les ados à explorer et à découvrir
son univers associant le dessin, la mise en scène,
la performance et le théâtre.

BEAT GENERATION

25 JUIN – 31 JUILLET 2016

Une proposition en lien avec l'exposition
"Beat Generation" proposée au même moment
en Galerie 1. Graphisme, musique, mode, design,
culture télé, danse : toutes les disciplines
de la création à l'heure de la "Beat Generation"!



Pour plus d'informations :

<https://fr-fr.facebook.com/studio1316>